Normas de Diseño de Interfaz

**Interna**

* Los datos fluirán entre los módulos con el concepto orientación a objetos, utilizando: Ocultamiento de la información, cohesión y acoplamiento.
* Bajo acoplamiento de módulos.

**Externa**

* Los datos de salidas deben estar de manera entendible para los usuarios.
* Los reportes deben poder exportarse a otros formatos.
* Las impresiones de información deben contener una etiqueta que lo identifique ante los demás reportes.

**Hombre maquina**

* Una Interfaz amigable (color, fuentes, tamaño).
* Visualización y manipulación de mensaje de errores.
* Iconos y función de comandos en las opciones.
* Las opciones deben estar claras, que el usuario no tenga derecho a duda ni a equivocarse de opción.
* Hacerle sentir al usuario que tiene el control sobre las operaciones que realiza.
* Ayuda integrada en el sistema, que le facilite al usuario las operaciones que realiza.